



## **Double Dance No Rules Score Sheet**

Soneo Dance Challenge 2016

Leeftijd:  6-9  10-13  14+

Double Dance team name: \_\_\_\_\_

### **Fysieke energie (20 PUNTEN)** \_\_\_\_\_

Houd energie van het begin tot het eind. Houd het tempo hoog of varieer in tempo maar straal power en dynamiek uit. Houd emotie en beleving in de dans. Zorg dat de uitstraling dansers hetzelfde zijn. Zorg dat je een eenheid bent en blijft.

### **Variatie in dansbewegingen (10 PUNTEN)** \_\_\_\_\_

Zorg dat beide dansers even sterk zijn in het uitvoeren van de dansbewegingen. Laat niet steeds dezelfde soort bewegingen terug komen, varieer binnen je gekozen stijl naar verschillende bewegingen.

### **Interactie met muziek en publiek (10 PUNTEN)** \_\_\_\_\_

De interactie met het publiek zorgt ervoor dat het publiek geboeid blijft kijken. Maak de muziek een onderdeel van je dans, op basis van de emotie van de muziek en de tekst.

### **Complexiteit dansbewegingen (10 PUNTEN)** \_\_\_\_\_

Zorg voor een zo hoog mogelijke moeilijkheidsgraad in je dans op basis van je kunnen. Bouw tricks in om meer uit de dans te halen. Zorg dat de partnering onder controle blijft.

### **Lichaamscontrole (20 PUNTEN)** \_\_\_\_\_

Zorg dat je bewegingen afgewerkt zijn. Voer de dans strak uit. Zorg dat de lenigheid zichtbaar en aanwezig is. Maak bewegingen groot waardoor beheersing meer getoond kan worden.

### **Timing (10 PUNTEN)** \_\_\_\_\_

Laat de timing synchroon met de muziek en de dans. Zorg dat de dans, clean is. Laat synchroniteit zien in je dans.

### **Overtreffingsvermogen(10 PUNTEN)** \_\_\_\_\_

Zorg dat het publiek en de jury ten alle tijde verrast worden. Zorg dat de dans niet voorspelbaar wordt. Dans is meer dan alleen het uitvoeren van bewegingen, show them what you got.

### **Techniek(10 PUNTEN)** \_\_\_\_\_

Zorg ervoor dat de bewegingen uitgevoerd worden passend bij de stijl. Een correcte plaatsing / uitlijning van het lichaam en delen van het lichaam. Tonen van volledige uitbreiding en de kracht van de beweging.

Totaal score(100 punten) \_\_\_\_\_

Commentaar: